|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CURSO: | ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS | | | | | |
| DISCIPLINA: | Programação Web | | | | | |
| ANO: | 2019 | PERÍODO: 2 | SÉRIE: 3ª | TURMA: A – noturna | | Atividade: 01 do 1ºBimentre |
| DOCENTE: | Fábio Antônio de Jesus | | | | | DATA: 03/09/2019 |
| ALUNO: |  | | | | | RA: |
| ALUNO: |  | | | | | RA: |
| **INSTRUÇÕES:**  **1 – Atividade com consulta;**  **2 – Respostas à caneta preta ou azul ou impressa;**  **3 – A interpretação faz parte da atividade;**  **4 – Duração de 90 minutos.** | | | | | **NOTA** | |

Desenvolva usando desenvolvimento console application com Java, faça uma **classe** para cada um dos seguintes exercícios: **(500 pontos)**

* 1. Programa que lê um número dado pelo usuário e mostre se este número é par ou ímpar
  2. Programa para ler o lado de um quadrado, calcular e escrever a área e perímetro.
  3. Programa para ler o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcular e escrever o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.
  4. As maçãs custam R$ 2,45 todas as que forem compradas menos de uma dúzia, e R$ 1,99 se forem compradas pelo menos 12. Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o custo total da compra.
  5. Faça um programa para imprimir na tela os números ímpares de -56 até 2001.